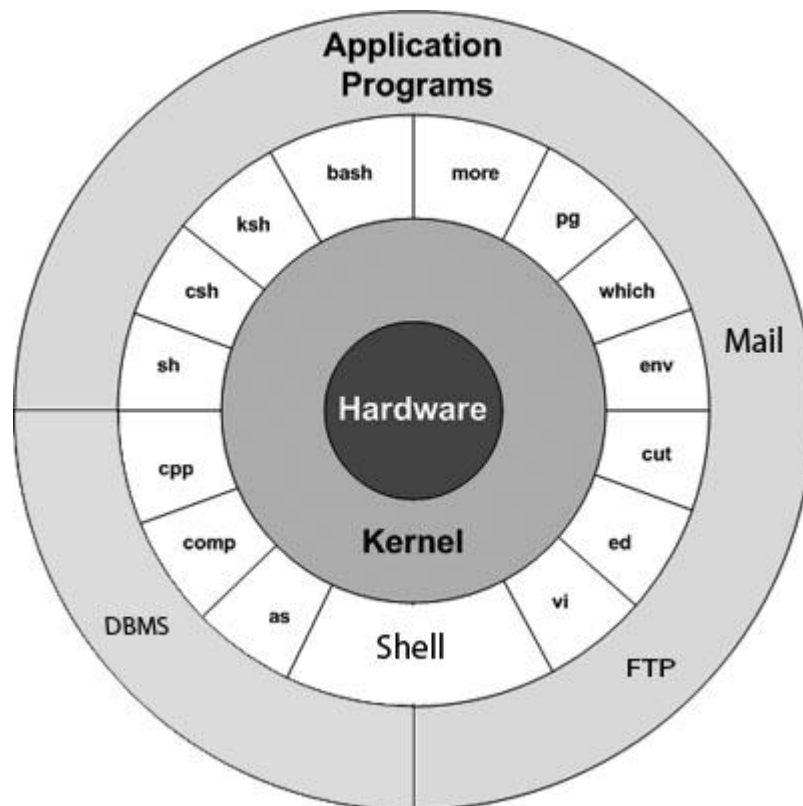


# Shell脚本编程基础



# 内容

①

- Shell概述

- Shell的概念
- Shell的特点
- Shell版本
- Shell程序示例
- Shell程序执行方法

- Linux命令帮手

- 命令行编辑
- screen工具

②

- Shell特殊字符

- 通配符
- 正则表达式
- 引号
- 转义符与路径符
- 输入输出重定向
- 注释和后台命令
- 命令组合符
- 成组命令

③

- Shell变量

- 用户自定义变量
- 位置变量
- Shell预定义变量
- 环境变量

- 算术运算

- 控制结构

- 函数

④

- 作业控制

- Shell内置命令

- Shell脚本调试

- Shell脚本示例

⑤

# 复习

- **用户自定义变量**：变量赋值、变量引用
- **位置变量**：\$1、\$2、...；命令行参数与位置变量的关系，位置变量赋值（set），位置变量移动（shift）
- **Shell预定义变量**（特殊变量）：\$#、\$\*、...
- **环境变量**：PATH、LOGNAME、...

# 本节重点及难点

- **重点：** 判断、循环
- **难点：** 算术运算
- **练习：** 算术运算、if判断结构、for循环结构

# 算术运算： 整数运算

## ➤ let

- `i=2; let i=i+1`

## ➤ expr

- `expr 1 + 1` #运算符两侧需有空格
- `expr 3 \* 5` #\*需转义

## ➤ (( ))

- `((i=i+1))` #变量赋值
- `j=$((i*3))` #返回表达式的值时用\$

## ➤ \$[ ]

- `j=$[i*2]` #返回表达式的值

# 4种算术表达式比较

| 算术表达式类型  | let | expr | (( )) | \$( ) |
|----------|-----|------|-------|-------|
| 计算等式     | √   |      | √     |       |
| 返回表达式的值  |     | √    | √     | √     |
| 运算符两侧有空格 |     | √    | √     | √     |
| 运算符两侧无空格 | √   |      | √     | √     |

let、expr、\$( )：功能有缺陷

let、expr：格式要求严格

# 算术运算：浮点数运算

\$ echo "scale=4;10/3" | bc #管道用法

\$ bc #交互式用法

# 控制结构

- **顺序执行**：换行或分号
- **判断**：if、case
- **循环**：for、while、until、select



# 条件测试

- **test** (shell内部命令)

\$ test -d ~/genome

- **[ ]** (shell内部命令)

\$ [ \$num -gt 2 -a \$num -le 5 ]

其中使用-a/-o表示逻辑与和逻辑或

- **[ [ ] ]** (Shell关键字)

\$ [[ \$color == "Green" || color = "Red" ]]

其中逻辑与/或用&&/||表示，通配符不需加引号，变量前可以不加\$

- **命令** (执行成功则条件为真)

\$ echo \$1 | grep "-h" >/dev/null      #\$1中包含-h则条件为真

# 条件测试

- 数值测试运算符
- 字符串测试运算符
- 逻辑运算符
- 文件测试运算符
- 特殊条件测试

# 数值测试运算符

|                       |  |
|-----------------------|--|
| $n1 \text{ --eq } n2$ | $n1$ 等于 $n2$ 时为真（equal）                    |
| $n1 \text{ --ne } n2$ | $n1$ 不等于 $n2$ 时为真（not equal）               |
| $n1 \text{ --lt } n2$ | $n1$ 小于 $n2$ 时为真（less than）                |
| $n1 \text{ --le } n2$ | $n1$ 小于或等于 $n2$ 时为真（less than or equal）    |
| $n1 \text{ --gt } n2$ | $n1$ 大于 $n2$ 时为真（greater than）             |
| $n1 \text{ --ge } n2$ | $n1$ 大于或等于 $n2$ 时为真（greater than or equal） |

# 字符串测试运算符

`s1 = s2`

字符串s1和s2一样时为真

`s1 == s2`

同上

`s1 != s2`

字符串s1和s2不一样时为真

`s1 < s2`

按字典顺序s1在s2之前时为真

`s1 > s2`

按字典顺序s1在s2之前时为真

`-z s1`

字符串s1长度为0时为真

`-n s1`

字符串s1长度大于0时为真

`s1`

字符串s1不为空时为真

# 逻辑运算符

- **!**: 逻辑非, 如: `[ !-f hello.pl ]`
- **-a**: 逻辑与, 用在`[ ]`中, 如: `[ -f hello.pl -a -f hello.c ]`
- **-o**: 逻辑或, 用在`[ ]`中, 如: `[ -f hello.pl -o -f hello.sh ]`
- **&&**: 逻辑与, 用在`[ [ ] ]`中, 如: `[ [ -f hello.pl && -f hello.c ] ]`
- **||**: 逻辑或, 用在`[ [ ] ]`中, 如: `[ [ -f hello.pl || -f hello.c ] ]`
- **()**: 优先运算: 如:
  - `[ $1 -gt 10 -a $2 -gt 20 -o $3 -lt 10 ]`
  - `[ $1 -gt 10 -a \( $2 -gt 20 -o $3 -lt 10 \) ]`

# 文件测试运算符： 文件类型

- f** filename 文件存在且是普通文件则为真
- d** filename 文件存在且是目录文件则为真
- L** filename 文件存在且是符号链接则为真
- p** filename 文件存在且是管道文件则为真
- b** filename 文件存在且是块设备文件则为真
- c** filename 文件存在且是字符设备文件则为真
- S** filename 文件存在且是socket文件则为真

# 文件测试运算符： 文件权限

**-r** filename

文件存在且用户可读则为真

**-w** filename

文件存在且用户可写则为真

**-x** filename

文件存在且用户可执行则为真

# 文件测试运算符： 文件大小

**-e** filename

文件（包括目录）存在则为真

**-s** filename

文件存在且大小不为0则为真



# 文件测试运算符： 文件比较

`file1 -nt file2`      判断文件`file1`是否比`file2`更新（根据`mtime`），或者判断`file1`存在但`file2`不存在

`file1 -ot file2`      判断文件`file1`是否比`file2`更旧，或者判断`file2`存在但`file1`不存在

`file1 -ef file2`      判断文件`file1`和`file2`是否互为硬链接（？）

# 特殊条件测试

- **:** , 不作任何事情, 返回值为0
- **true**, 总为真, 返回值为0
- **false**, 总为假, 返回值为1

# [ ]与[[ ]]总结

- 表示逻辑与/或：在[ ]内用-a/-o，在[[ ]]内用&&/||
- 整数比较用-gt、-lt...，字符串比较用>、<...
- [ ]内用>和<时需转义（否则是重定向符）
- [ ]是Shell内置命令，[[ ]]是Shell关键字

- 思考：下面的条件表达式的值。

```
[[ 5 -gt 10 ]]
```

```
[[ 5 > 10 ]]
```

5 < \$a < 9 可写成:

`[ $a -gt 5 -a $a -lt 9 ]` 或 `test $a -gt 5 -a $a -lt 9`

`[[ $a -gt 5 && $a -lt 9 ]]`

`[[ a -gt 5 && a -lt 9 ]]`

#`[[ ]]`内的变量可以没有\$

下面的语法不会出错，但结果是按照字符串比较

`[[ $a > 5 ]]`

`[ $a \> 5 ]`

# if语句

if 条件

then

命令

elif 条件

then

命令

else

命令

fi

# if语句示例

```
if test -f /home/pub/seq/at.fa  
then  
    echo "File exists!"  
else  
    echo "File does not exist!"  
fi
```

# case语句

case 变量名 in

模式字符串1) 命令;;

模式字符串2) 命令;;

.....

\*) 命令;;

esac

# case示例

```
#!/bin/bash
```

```
week=$1
```

```
case $week in
```

```
    Saturday|Sunday) echo "Weekend";;
```

```
    Monday|Tuesday|Wednesday|Thursday|Friday)
```

```
        echo "Work day";;
```

```
    *) echo "Unknown date";;
```

```
esac
```



# for语句： 值表形式

- 一般格式： for 变量 in 值表;do 命令表;done

- 如：

```
for i in "${person[@]}"          #数组
do
    echo $i
done
```

或

```
for i in rose lily "Chinese rose"    #列表
for i in {a..z}                      #大括号扩展
for i in `seq 1 10`                  #命令扩展
```

# for语句： 算术表达式形式

- 一般格式： for ((e1;e2;e3));do 命令表;done
- 如：

```
for ((i=1;i<5;i++))
```

#注意是两对小括号

```
do
```

```
    echo $i
```

```
done
```

# while语句

- 一般形式:

while 测试条件

do

命令表

done

# until语句

- 一般形式：  
until 测试条件  
do  
    命令表  
done

# select语句

- select语句通常用于菜单设计，其一般形式：

select identifier [in word...]

do

命令表

done

# select语句示例

```
$ cat select.sh
#!/bin/bash
echo "What is your favourite fruit?"
select fruit in Apple Banana Orange Pineapple
do
    break
done
echo "Your favourite fruit is $fruit!"
```

```
$ ./select.sh
What is your favourite fruit?
1) Apple
2) Banana
3) Orange
4) Pineapple
#? 2
Your favourite fruit is Banana!
```

# 跳出循环

- **continue**: 跳过本次循环，执行下一次循环
- **break**: 退出循环体
- **exit**: 退出脚本

# shell函数

## ➤ 格式:

```
[function] 函数名 ()
```

```
{
```

命令表

```
}
```

## ➤ 注意事项:

- 函数需先定义，后引用
- 函数返回值可用`return n`定义，否则为函数最后一个命令的返回值
- Shell函数定义时不需要指定参数，可直接通过位置变量调用参数



# shell函数示例

```
function sum ()  
{  
    local total=0          #Shell变量默认为全局变量，local定义为局部变量  
    while [ $1 ]  
    do  
        total=$((total+$1))  
        shift  
    done  
    echo $total  
}
```

# 总结：Shell中的括号—小括号

- 单小括号()
  - 命令组（新建一个子Shell）：`(ls; pwd) | sort`
  - 命令替换：`current_path=$(pwd)`
  - 数组赋值（列表）：`week=(Mon Tue Wed)`
- 双小括号()
  - 整数运算：`((j=i+1))`
  - 循环：`for ((i=1;i<5;i++))`

# 总结：Shell中的括号—中括号

- 单中括号[]
  - 条件测试（Bash的内部命令=test）：`if [ $# -eq 0 ]`
  - 通配符，表示字符组或范围：`[aCe]`、`[0-5]`
  - 数组下标：`echo ${week[0]}`
  - 整数运算：`$(2*3)`
- 双中括号[[ ]]
  - Bash程序语言的关键字，用于条件表达式：如  
`if [[ $1 == "-h" || $1 == "--help" ]]`

# 总结：Shell中的括号—大括号

- 变量名

- 普通变量或数组： `${num}_chr`, `${week[*]}`

- 置换变量：

- `${var:-string}`, `${var:+string}`, `${var:=string}`, `${var:?string}`

- 模式匹配替换：

- `${var%pattern}`, `${var%%pattern}`, `${var#pattern}`,

- `${var##pattern}`

- 字符串提取和替换： `${var:num}`, `${var:num1:num2}`,

- `${var/pattern/pattern}`, `${var//pattern/pattern}`

# 总结：Shell中的括号—大括号（续）

- 命令组（也叫内部组，里面的命令在当前Shell运行，不新建子Shell）

```
$ { cat rna_stat; paste rna_type rna_num; } |sort
```

- 大括号扩展

```
$ touch {a,b}_{1,2,3}.txt
```

- 函数：

```
function sum()  
{  
    ...  
}
```

# Shell关键字总结（1）

- `if`: 用作条件判断，与`fi`一起使用
- `elif`: 用作条件判断
- `then`: 用作条件判断，与`if`、`elif`一起使用
- `else`: 用作条件判断
- `fi`: 用作条件判断，与`if`一起使用
- `case`: 用作条件判断，与`esac`一起使用
- `esac`: 用作条件判断，与`case`一起使用
- `[[`: 用在条件表达式中，与`]]`一起使用
- `]]`: 用在条件表达式中，与`[[`一起使用

# Shell关键字总结（2）

- **for**: 用在循环语句中
- **while**: 用在循环语句中
- **until**: 用在循环语句中
- **select**: 循环的一种，可用来实现选择菜单
- **do**: 用在shell循环中，与**done**一起使用
- **done**: 用在shell循环中，与**do**一起使用
- **!**: 表示否定、反义
- **function**: 用于定义函数
- **time**: 用于计算命令的运行时间

# 课堂作业10



# 课后作业9

- (1) 在当前目录编写shell脚本max.sh，求所有命令行参数中的最大值，如./max.sh 3 9 5的结果为9。（注意：应该允许任意个命令行参数，即能求任意个数中的最大值）
- (2) 在当前目录下编辑shell脚本factorial.sh，计算10的阶乘。
- (3) 在当前目录下编写shell脚本day.sh，输出当天是星期几。（如：星期三，或Wednesday）
- (4) 在当前目录下编写shell脚本rev.sh，实现逆序输出字符串，字符串利用命令行参数读入。例如：sh rev.sh hello的结果是olleh。

未完待续

LOADING